

# Operation Flashpoint

Aggiornamento ver. 1.42

**COMPAGNIA**      Codemasters

**DATA**            17/1/2002

## **L'aggiornamento v1.42 include le seguenti migliorie:**

- Aggiunto un parametro "voiceOverNet" alla configurazione del server dedicato (default = true)
- Ora non viene più mostrato un messaggio di debugging quando il computer si prepara a mollare una bomba LG.
- Ora il computer non userà più il binocolo tanto spesso.
- Quando un giocatore veniva ucciso, il messaggio "<nome> is down" veniva ripetuto due volte.
- Aggiunte schermate di stato durante i caricamenti
- Ora usando Page Up e Page Down si può rivedere la conversazione in chat
- Correzione: il pilota del Cessna non si muoverà più su e giù quando la sua velocità è bassa.
- Ora gli elicotteri non si risolleveranno più in volo subito dopo essere atterrati, senza una particolare ragione!
- Durante il parsing XML il buffer non potrà più andare in overflow.
- ottimizzata la valutazione delle espressioni logiche: ora gli script sono più veloci

## **L'aggiornamento include tutte le migliorie apportate dai patch precedenti e riportate qui sotto:**

- ◆ 1 nuova missione multiplayer
- ◆ nuove funzioni avanzate in modalità multiplayer

### **Nuove Unità:**

- SU-25 "Frogfoot"
- M163 "Vulcan"
- Trabant

### **Nuove armi:**

- "Kozlice"

**Nuove missioni a giocatore singolo:**

- A01Revenge
- A02Vulcan
- Heli Train 2
- HMMWV
- Chinook

**Nuove missioni multiplayer:**

- 1-4\_C\_ShadowKiller
- 1-8\_D\_FlagFight2Small
- 2-8\_T\_CaptureTheFlag2
- 2-8\_T\_CityConflict